
NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO 6

Pozdravljeni,

glede na to, da imate svoje projekte dosegljive na spletni strani <https://scratch.mit.edu/>, dokončajte svoj projekt, torej računalniško igro Lov na klone.

Ko boste projekt končali, ga objavite in mi pošljite povezavo na elektronski naslov: katarina.pavlakovic@os-loka-crnomelj.si, da ga pogledam in vam sporočim morebitne napake oziroma predloge za izboljšavo.

Tisti, ki ste projekt že končali lahko izdelate računalniški program oziroma igro za mlajše učence:

- Seštevanje do 10
- Seštevanje do 100

Nasvet: pazite, da vsota ne preseže števila 10 (števila 100). To lahko naredite na dva načina:

- oba seštevanca naj program izbere naključno od 1 do 5 ali
- program naj vsoto preveri in če je večja od 10 (100), naj ponovno izbere seštevanca.

Poseben izziv: izdelaj program za seštevanje, odštevanje in množenje (do 10, do 100, do 1000).

Želim vam prijeten premor od šolskih klopi, vendar pa naj bodo vaši možgančki aktivni in naj se vseeno napolnijo z novim znanjem.

Lep pozdrav,

učiteljica Katarina