

NAVODILO ZA DELO OD 23. 3 2020 DALJE

Nadaljujemo delo v programu Scratch.

Imamo svoje uporabniško ime in geslo, program najdemo na povezavi <https://scratch.mit.edu/>



1. naloga

[BARVNE ŠTEVILKE](#)

Če klikneš na besedilo se ti pojavi navodilo za delo.

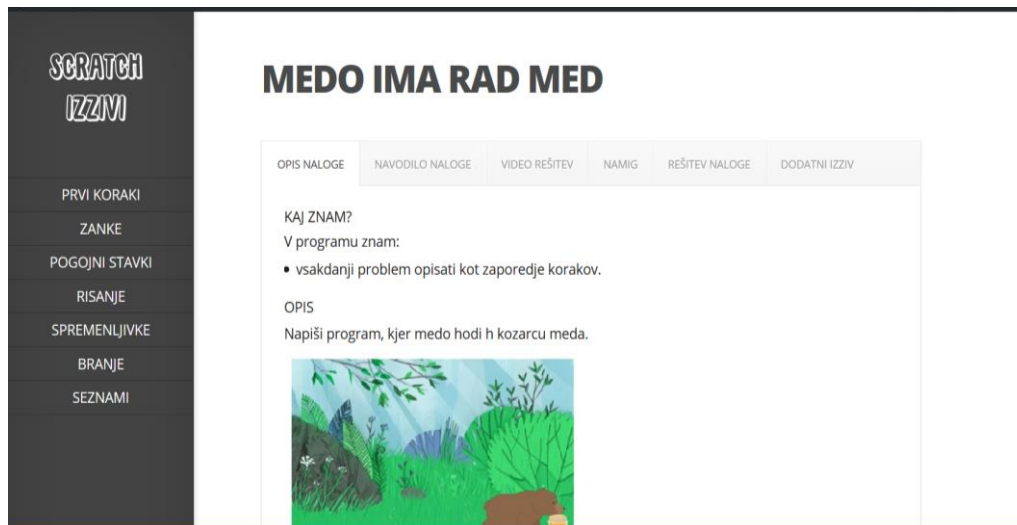
S klikanjem med zavihki (opis naloge, navodilo naloge...) imaš podrobno navodila za nalogo. Ne pozabi naloge shranit z imenom Barvne številke.

A screenshot of the Scratch website's challenge page for 'BARVNE ŠTEVILKE'. The page has a dark sidebar on the left with the text 'SCRATCH IZZIVI' and a list of menu items: PRVI KORAKI, ZANKE, POGOJNI STAVKI, RISANJE, SPREMENLJIVKE, BRANJE, SEZNAMI. The main content area has a title 'BARVNE ŠTEVILKE' and a navigation bar with tabs: OPIS NALOGE, NAVODILO NALOGE, VIDEO REŠITEV, NAMIG, REŠITEV NALOGE, DODATNI IZZIV. The 'OPIS NALOGE' tab is selected. The text under this tab reads: 'KAJ ZNAM? V programu znam: • vsakdanji problem opisati kot zaporedje korakov. OPIS Napiši program, kjer izbrana številka spremeni barvo.' Below the text is an image of five colorful numbers: 1 (blue), 2 (green), 3 (purple), 4 (cyan), and 5 (orange). At the bottom of the page, there is a small footer with the text: 'Naše spletišče uporablja lastne piškotke Piwik za spremljanje obiska z namenom izboljševanja spletišča. Z nadaljnjim brskanjem po spletišču soglašate z uporabo piškotkov.' and a button that says 'V redu Podrobnosti'.

2. naloga

[MEDO IMA RAD MED](#)

Preklopi med zavihki, da se ti pokažejo podrobnosti.



The screenshot shows the Scratch IZZIVI website interface. On the left is a dark sidebar with the text 'SCRATCH IZZIVI' at the top and a list of menu items: PRVI KORAKI, ZANKE, POGOJNI STAVKI, RISANJE, SPREMENLJIVKE, BRANJE, and SEZNAMI. The main content area has the title 'MEDO IMA RAD MED' and a navigation bar with tabs: OPIS NALOGE, NAVODILO NALOGE, VIDEO REŠITEV, NAMIG, REŠITEV NALOGE, and DODATNI IZZIV. The 'OPIS NALOGE' tab is active, displaying the following text:

KAJ ZNAM?
V programu znam:

- vsakdanji problem opisati kot zaporedje korakov.

OPIS
Napiši program, kjer medo hodi h kozarcu meda.

Below the text is a colorful illustration of a beehive in a field with green grass, trees, and a blue sky.

Ne pozabi na shranjevanje.

Veliko užitka pri delu. T