

T: 07 62 07 101 elj F: 07 62 07 121

E: info@os-loka-crnomelj.si S: www.os-loka-crnomelj.si

NAVODILA ZA UPORABO SPLETNE UČILNICE MICROSOFT TEAMS

PRIJAVA V SPLETNO UČILNICO:

Odprite spletno stran: http://oblak365.si

Desno zgoraj kliknite na **'Prijava'**. Za prijavo potrebujete Arnes AAI podatke – elektronski naslov in geslo, ki vam jih dodeli šola. V primeru težav, se obrnite na šolsko računalničarko Katarino Pavlakovič preko elektronske pošte <u>katarina.pavlakovic@os-loka-crnomelj.si</u>.



Iz spustnega seznama izberite **domačo organizacijo Osnovna šola Loka Črnomelj** in obkljukajte **'Shranite kot privzeto izbiro'** (naslednjič tega koraka ne bo več) in kliknite gumb **'Izberite'**.





Vpišite učenčev **elektronski naslov** in **geslo** ter kliknite na gumb **'Prijava'**. Pri geslu bodite pozorni na velike in male črke ter številke.

ime.priimek@os-loka-crnomelj.si
Prijava

Kliknite **'Da, nadaljuj'**. Lahko tudi obkljukate kvadratek 'Zapomni si privolitev' (ni nujno).



Sedaj ste prijavljeni v Oblak 365!

Desno zgoraj kliknite na svoje ime in priimek in nato na 'Pregled storitev'.





OŠ Loka Črnomelj Kidričeva 18, 8340 Črnomelj

T: 07 62 07 101 F: 07 62 07 121

Odpre se vam uporabniško središče in vaše Microsoft storitve. Na voljo imate vse Microsoftove storitve od Worda, PowerPointa, spletne pošte Outlook in druge. Če želite dostopati do vseh Microsoftovih aplikacij kliknite na **'Microsoft Office 365'**.

Za **spletne učilnice** in izobraževanje na daljavo bomo uporabljali aplikacijo '**Microsoft Teams'.** Torej kliknite na ikono na strani spodaj, kjer piše **'Microsoft Teams'**.



Kliknite na 'Da'.





DELO V SPLETNI UČILNICI MICROSOFT TEAMS

PRVI VSTOP V SPLETNE UČILNICE TEAMS

Na začetku se morate pridružiti k predmetu ali kot je to poimenovano v Teams, k ekipi. Desno zgoraj kliknite gumb **'Pridružite se ekipi ali jo ustvarite'**.

	ピ Izvedite iskanje ali vnesite ukaz								(AG
Dejavnost	Ekipe						ĉô⁺ P	ridružite se ekipi ali jo	ustvarite	
ES Klepet	 Vaše ekipe 									
Ekipe		_		_						
🔒 Dodeljene n		دُلْع		ڎڷۣڠ						
III Koledar	9.	A RAZREDNA URA		MAT9 2019/20						

V polje **'Pridružite se ekipi s kodo'** vpišite kodo, ki ste jo prejeli za posamezni predmet. Ta dva koraka ponavljajte dokler ne boste pridruženi vsem ekipam (predmetom) katere obiskujete.

	C		AG	
Lejavnost	< Nazaj			
<mark>العام</mark> ة (Klepet	Pridružite se ekipi ali jo	ustvarite	lskanje ekip	Q
Ekipe				
Bodeljene n	Ustvarjanje ekipe	Pridružite se ekipi s kodo		
E Koledar		Vnesite kodo		
	ະື່ [*] Ustvari ekipo	Ali imate kodo za pridružitev ekipi? Vnesite jo zgoraj.		

Na vašem seznamu ekip (predmetov) se bodo pojavili predmeti v katere ste vpisani.



OŠ Loka Črnomelj Kidričeva 18, 8340 Črnomelj

T: 07 62 07 101 F: 07 62 07 121

APLIKACIJA MICROSOFT TEAMS

Na levi strani okna imate še dve uporabni funkciji v Teams-ih. Prva je **'Dejavnost'** – tukaj boste prejeli obvestila o dogodkih v vaših ekipah. Druga pa je **'Klepet'** – tukaj se lahko pogovarjate z učiteljem ena na ena. Ali pa s sošolcem ali pa s celim razredom/skupino.



Za začetek izobraževanja na daljavo kliknite na posamezno ekipo (predmet).

Kliknite na '**Splošno'** pod imenom predmeta.



Na desni strani spletne učilnice se pojavijo naslednji zavihki:



Objave: Klepet, ki je namenjen komunikaciji med učiteljem in učenci v izbranem predmetu.

Datoteke: Prostor za pregled in nalaganje dokumentov.

Zvezek za predavanje: Učne vsebine in prostor, kjer učenci odgovarjajo na zastavljene naloge.

Dodeljene naloge: Tukaj učitelj dodeli nalogo posameznemu učencu in s tem preverja znanje in spremlja napredek učenca.



OŠ Loka Črnomelj Kidričeva 18, 8340 Črnomelj

T: 07 62 07 101 F: 07 62 07 121 E: info@os-loka-crnomelj.si S: www.os-loka-crnomelj.si

ZVEZEK ZA PREDAVANJE

V zvezku za predavanje je včasih potrebno klikniti na puščico za razširitev, da se prikažejo učne vsebine.

Prikaz učnih vsebin v spletni učilnici:

- 1. Učne teme.
- 2. Podpoglavja, ki bolj natančno razdelajo posamezno temo.
- 3. Učna vsebina.
- 4. Prostor, kjer učenci rešujejo naloge in oddajajo svoje izdelke.



ZAKLJUČEK DELA S SPLETNIMI UČILNICAMI

Delo s spletnimi učilnicami zaključite tako, da desno zgoraj kliknete na krogec z vašimi inicialkami (ali vašo sliko, če ste jo dodali) in nato **'Izpis'**.

Namen spletnih učilnic je, da bomo učitelji in učenci bolj v stiku eden z drugim ter da bo čas učencev za izobraževanje na domu čimbolj kvalitetno porabljen.

V primeru tehničnih težav se obrnite na šolsko računalničarko Katarino Pavlakovič preko elektronske pošte: <u>katarina.pavlakovic@os-loka-crnomelj.si</u>.





SPREMEMBA GESLA ZA ARNES AAI RAČUN

Priporočljivo je, da si dodeljeno geslo spremenite, da bo vaša prijava v učilnice lažja.

Za spremembo gesla odprite spletno stran: <u>https://mdm.arnes.si/</u>

Prijavite se z vašim uporabniškim imenom in geslom.

Prijava	SIO.MDM
Uporabniško ime Vpišite uporabniško ime Geslo	Pozabljeno geslo Ste naleteli na težavo?
Vpišite geslo	Prijava

Ko se prijavite zgoraj kliknite na spremeni geslo.

	0						1.1		D+ Odjava
		đ	b Moji podatki	🖴 Spremeni geslo	🕹 Konta	ktni podatki	Dokumen	u o	• •
Dobrodošli na osebni strani s	istema SIO.MDM	1			•				
Spodaj lahko vidite vaše osebne podatke, i	ti jih sistem hrani. Določ	ene podalke, kol so v	eiši kontaktni podatk	i ter gesto top lahko v ol	kviru teh atra	ni tudi ponastavite.			
				Osnovr la Loka Č	Śrnomelj				
EMSO				c	ddelek				
Davéna številka				ŝtevil	o prijav	3			
Datum rojstva				Zadnja	prijava	25.09.2019			
Država rojstva									
Državljanstvo									
								=	
	arnes 🖄	🥝 šolstv	/o 🎿			เสีย 1 ให้อำหนึ่งสำคร! พ.ศ. 1993 (ค.ศ. 1997) พ.ศ. 1993 (ค.ศ. 1997)			

Vpišite vaše trenutno geslo in dvakrat vaše novo geslo ter kliknite **'Spremeni geslo'**. Na koncu se zgoraj desno še odjavite.

Sistem za upravlanie identifiet					0 Odjava
	🕸 Moji podatki	🔒 Spremeni geslo	🛔 Kontaktni podatki	🎔 Dokumenti	
Trenutno gesio	<u> </u>				
Vnesile obstoječe geslo					-
Novo geslo			_		
Vnesite novo geslo					
Ponovite novo geslo					
Ponovite novo gesio					
			Sprement geste		
arnes 🖗 🥏 šols	tvo 🛃 🖥		Naložbe o sašo prilodnost		